

Als kommunales Wohnungsunternehmen ist die Stadtsiedlung Heilbronn GmbH ein enger Partner der Stadt bei der Wohnraumversorgung und Stadtentwicklung. Die Versorgung mit angemessenem und bezahlbarem Wohnraum und die Entwicklung des Wohnungsbestands zählen zu ihren wichtigsten Tätigkeitsfeldern. Darüber hinaus engagiert sich die Stadtsiedlung im Auftrag der Stadt in der Projektentwicklung sowie in Schlüsselprojekten aus den Bereichen Bildung und Wirtschaftsförderung. Im Zuge einer Nachfolgeregelung suchen wir zum frühestmöglichen Zeitpunkt einen

## Leiter (m/w) für den Bereich Öffentlichkeitsarbeit und Kommunikation

Der/die zukünftige Stelleninhaber/in berichtet direkt an den Geschäftsführer der Stadtsiedlung Heilbronn.

### Ihre Hauptaufgaben:

- Verantwortung und Koordination aller Themen rund um die Bereiche Öffentlichkeitsarbeit, Pressearbeit und Unternehmenskommunikation
- Gesamtdredaktion für die Kundenzeitung „zuhaus“, den Geschäftsbericht und den Internetauftritt
- Betreuung von sozialen Projekten, Unternehmensveranstaltungen und Sponsoring-Aktivitäten

### Ihr Profil:

- Abgeschlossenes Studium mit Schwerpunkt PR/Kommunikation oder vergleichbare Ausbildung
- Mehrjährige Berufserfahrung im PR-Bereich, idealerweise in der Wohnungswirtschaft oder im Journalismus
- Textsicherheit, Sprachgewandtheit und sicheres Auftreten
- Hoher Grad an Eigenorganisation

### Wir bieten:

- Ein eigenverantwortliches, anspruchsvolles und abwechslungsreiches Aufgabenspektrum in einem erfolgreichen Wohnungsunternehmen
- Ein motiviertes und innovatives Arbeitsumfeld
- Eine angenehme und wertschätzende Arbeitsatmosphäre

### Interessiert?

Dann freuen wir uns über eine aussagekräftige Bewerbung inkl. Gehaltsvorstellung und frühestem Eintrittstermin.

Für telefonische Rückfragen vorab steht Ihnen Klaus Dietsche, Personalleiter, unter Tel. 07131 6257-60 gerne zur Verfügung

### Stadtsiedlung Heilbronn GmbH

Personalabteilung

Urbanstraße 10 · 74072 Heilbronn



**Stadtsiedlung  
Heilbronn**

Gut und sicher wohnen seit 1856